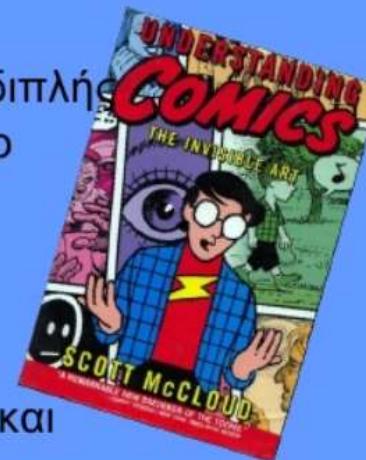


τα κόμικς, από παιδαγωγική σκοπιά

❖ Η διαδεδομένη χρήση της εικόνας στην καθημερινή ζωή των μαθητών τόσο με τη διαφήμιση όσο και στις τεχνολογίες της επικοινωνίας καθιστούν αναγκαία την εκπαίδευση των μαθητών στην ανάγνωση αλλά και χρήση **πολυτροπικών κειμένων**.

(http://www.netschoolbook.gr/epimorfosi/conferences/p4_newtech_DOK1_2003.pdf)

❖ Στην οπτικοποίηση της πληροφορίας συνηγορεί και η θεωρία της διπλής κωδικοποίησης (**dual coding**) κατά την οποία η εικόνα και το κείμενο αλληλοενισχύονται συνδράμοντας τη μαθησιακή διαδικασία
(Clark, J. M. & Paivio, A. (1991). Dual coding theory and education. Educational Psychology Review, 3(3), 149-170.)



❖ Τα κόμικς, μια μορφή εικαστικής έκφρασης παγκόσμια αποδεκτής και ειδικότερα στο χώρο της νεολαίας, Η χρήση web comics αξιοποιεί τη **διαδραστική χρήση του υπολογιστή** και του διαδικτύου, και καθιστούν το μάθημα διπλά ελκυστικό για τους μαθητές.

Οδηγός δημιουργίας comic
με το toondoo.com



Εισαγωγή στην υπηρεσία



- Πληκτρολογούμε τη διεύθυνση **www.toondoo.com**.
- Αν δεν έχουμε λογαριασμό, πατάμε στο κουμπί «**Sign Up for FREE**», για να εγγραφούμε.
- Αν έχουμε ήδη δημιουργήσει λογαριασμό, πατάμε πάνω δεξιά στο **Log in**, για να κάνουμε εισαγωγή.

Εγγραφή – βήμα 1°



- Αν επιλέξουμε εγγραφή, στο επόμενο βήμα πρέπει να διαλέξουμε το είδος της εγγραφής.
- Διαλέγουμε το δεξί κομμάτι, που είναι και δωρεάν.

Εγγραφή – βήμα 2°



- Στο επόμενο βήμα συμπληρώνουμε δεξιά ένα Username, ένα Password, το Email μας και πατάμε το κουμπί **Register**.

Επιτυχής εισαγωγή και δημιουργία κόμικ



- Το σύστημα μάς καλωσορίζει με το όνομα χρήστη (username) που καταχωρήσαμε.
- Για να δημιουργησουμε ένα κόμικ, θα πρέπει να πατήσουμε το κουμπί **CREATE**.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

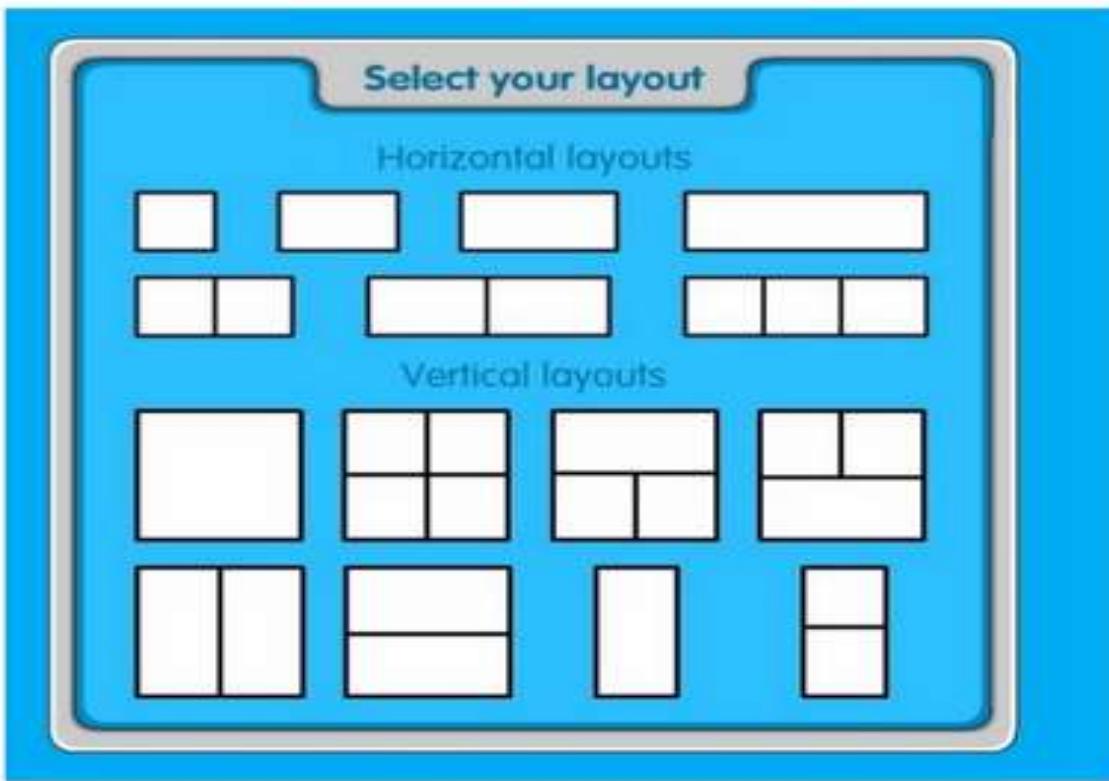


Η δημιουργία comic στη συγκεκριμένη υπηρεσία βασίζεται στην τεχνολογία flash της Adobe. Συνεπώς θα πρέπει οι υπολογιστές και οι φυλλομετρητές που χρησιμοποιούμε να υποστηρίζουν αυτή την τεχνολογία και να έχουν εγκατεστημένη κάποια πρόσφατη έκδοσή της.

<http://www.toondoo.com/>



Μορφή του κόμικ



Για αρχή θα πρέπει να διαλέξουμε τη μορφή/διάταξη που θα έχει το κόμικ. Ας υποθέσουμε ότι επιλέγουμε το τελευταίο από την πρώτη ομάδα (Horizontal layouts).

Προσθήκη υλικού στα καρέ



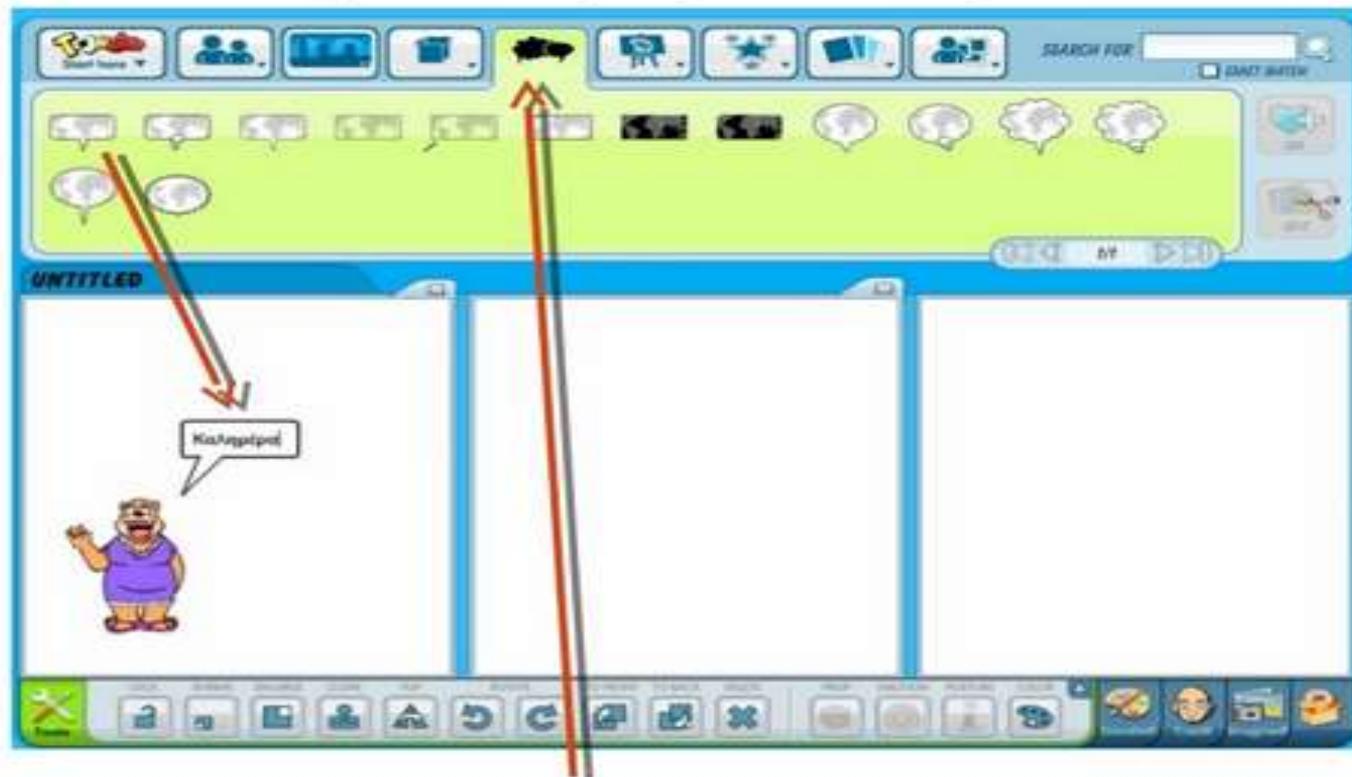
Βλέπουμε τα καρέ, τις επάνω καρτέλες (από όπου προσθέτουμε υλικό σύροντάς το σε κάποιο καρέ) και τα εργαλεία στο κάτω μέρος.

Προσθήκη υλικού: αντικείμενα



Έχουμε προσθέσει το πρώτο από τα εικονίδια προσώπων και έχουμε μεταβάλει το μέγεθός του.

Προσθήκη διαλόγων



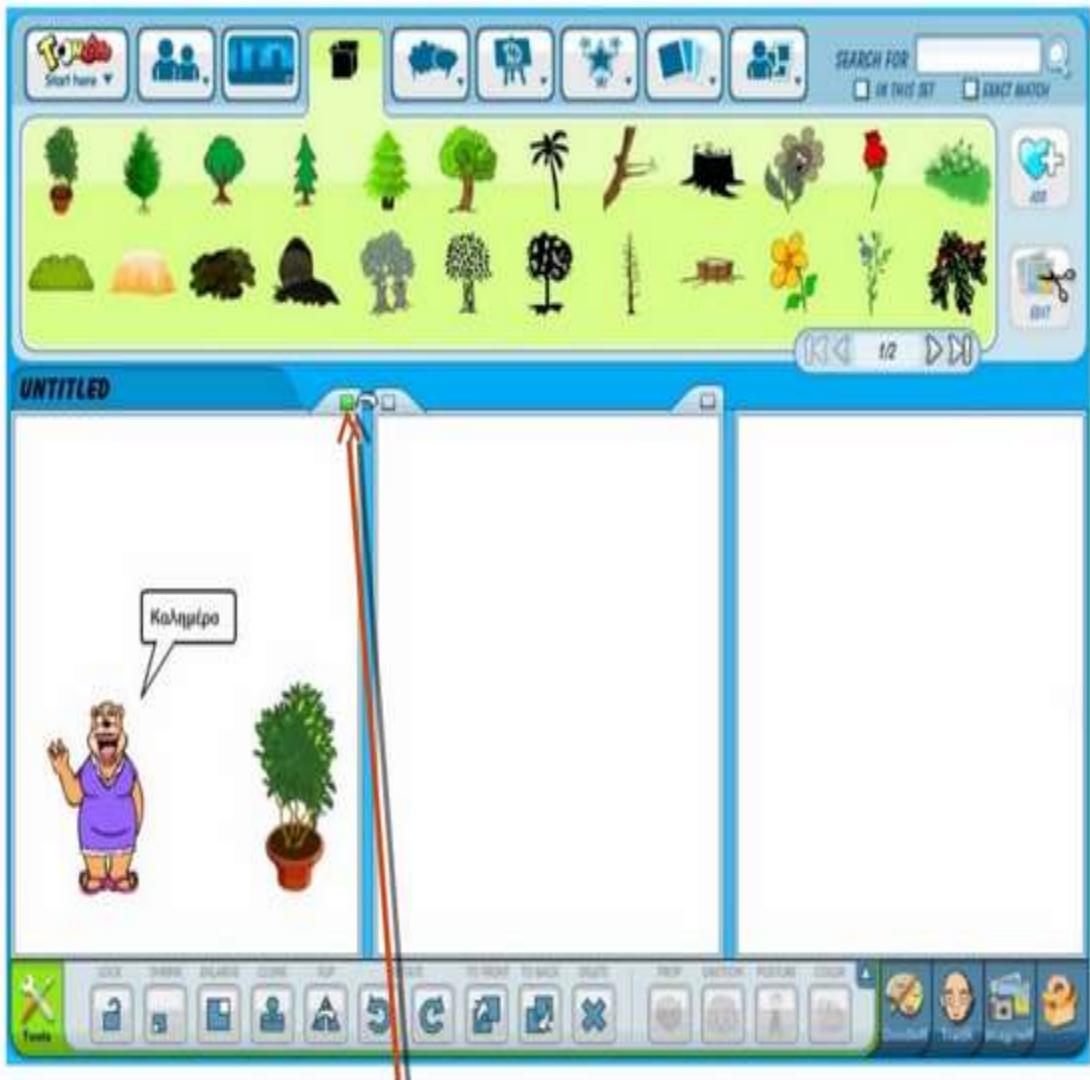
- Πατώντας την κατάλληλη καρτέλα, μπορούμε να προσθέσουμε (σύροντας) σύννεφα διαλόγων και να γράψουμε το επιθυμητό κείμενο.
- Τα μέγεθος των πλαισίων αυτών μπορεί επίσης να αυξηθεί ή να μειωθεί με τα κουμπιά συρρίκνωσης και μεγέθυνσης.

Προσθήκη επιπλέον στοιχείων



Κάνοντας κλικ σε άλλες καρτέλες (στο πάνω μέρος), μπορούμε να εισάγουμε (σύροντας) και άλλα αντικείμενα (στο παράδειγμά μας μία γλάστρα).

Κλωνοποίηση καρέ



Κάνοντας κλικ στο τετράγωνο που βρίσκεται πάνω δεξιά σε κάθε καρέ, μπορούμε να «κλωνοποιήσουμε» το καρέ που μας ενδιαφέρει.

Κλωνοποιημένα καρέ



Έχοντας δύο ίδια καρέ μπορούμε να δώσουμε μια ιστορία σε συνέχειες...

Εμπλουτισμός δεύτερου καρέ



Στο παράδειγμά μας λοιπόν στο δεύτερο καρέ έχουμε μετακινήσει τα αρχικά στοιχεία και έχουμε προσθέσει έναν ακόμη χαρακτήρα αλλάζοντας τα λόγια του.

Αποθήκευση δημιουργίας



Για να αποθηκεύσουμε τη δημιουργία μας, πλησιάζουμε το ποντίκι πάνω αριστερά (ToonDoo - **Main Menu**) και από τα εικονίδια που αναδύονται επιλέγουμε το **Save As** (ή **Save**)

Καταχώρηση δημιουργίας



- Στο πλαίσιο που εμφανίζεται καλούμαστε να δώσουμε έναν τίτλο, μια περιγραφή, λέξεις-κλειδιά κλπ για το comic που έχουμε φτιάξει.
- Επίσης πρέπει να ορίσουμε το επίπεδο πρόσβασής του (αν θα είναι ορατό σε όλους ή σε συγκεκριμένα άτομα κλπ).

Επιτυχής καταχώρηση δημιουργίας



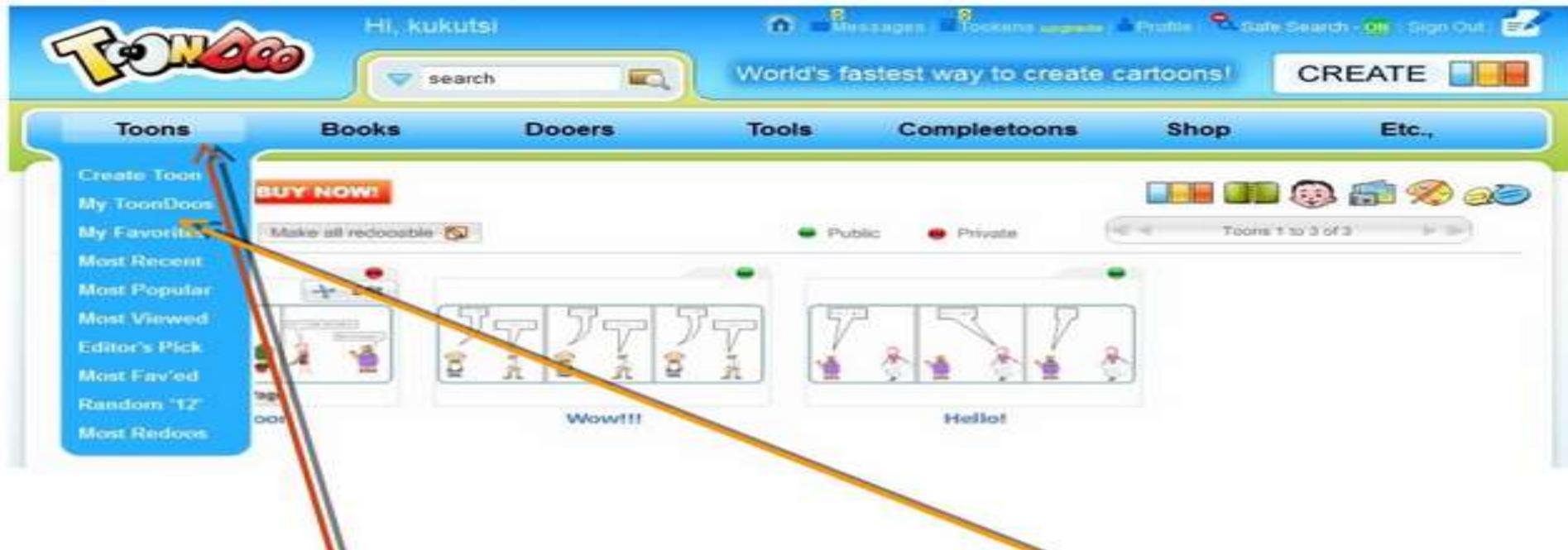
- Αν ορίσουμε ότι θέλουμε το comic μας να το μοιραστούμε μόνο με φίλους, πρέπει να εισαγάγουμε τις ηλεκτρονικές τους διευθύνσεις.
- Αφού πατήσουμε το κουμπί **Publish** (προηγούμενη διαφάνεια), παίρνουμε το παραπάνω μήνυμα.
- Μπορούμε στη συνέχεια να επισκεφθούμε τη σελίδα του comic ή να το τυπώσουμε.

Σελίδα του cartoon



Πατώντας **Goto Page** (προηγούμενη διαφάνεια) μεταβαίνουμε στη σελίδα του cartoon που φτιάχαμε.

Συγκεντρωτική σελίδα με τις δημιουργίες



Επιλέγοντας **Toons** από το οριζόντιο μενού και μετά **My ToonDoos** βλέπουμε όλα τα comics που έχουμε δημιουργήσει.

Δυνατότητα επισκόπησης



Πλησιάζοντας το ποντίκι σε κάποια από τις δημιουργίες μας, εμφανίζεται το κουμπί **Edit**, με το οποίο έχουμε τη δυνατότητα να επεξεργαστούμε περαιτέρω το comic που φτιάχαμε.

Περαιτέρω επεξεργασία του comic



Έτσι μπορούμε να αλλάξουμε διάφορα στοιχεία του comic, όπως ο τίτλος, η περιγραφή, ακόμα και τα δικαιώματα πρόσβασης (Publish to the world, Keep it private κλπ), αλλά και να το επεξεργαστούμε εξ αρχής κάνοντας κλικ στο κουμπί **RE-OPEN IN CREATOR**.

Καλές δημιουργίες!



Επιλογή	Περιγραφή	Εργαλείο	Περιγραφή
	Επιλογή χαρακτήρων (π.χ. άντρας, γυναίκα, παιδί, ζώο κ.λ.π.)		Κλείδωμα της επιλογής μας έτσι ώστε να μην μπορούμε να την χαλάσουμε κατά λάθος.
	Επιλογή φόντου (π.χ. διάστημα, εσωτερικός χώρος, εξωτερικός χώρος κ.λ.π.)		Μείωση μεγέθους
	Επιλογή άλλων αντικειμένων (π.χ. φαγώσιμα, δέντρα κ.λ.π.)		Αύξηση μεγέθους
	Επιλογή κειμένου (για να γράψετε στα ελληνικά θα πρέπει να επιλέξετε foreign text)		Δημιουργία αντιγράφου
			Αντιστροφή της επιλογής (αριστερά → δεξιά , δεξιά → αριστερά)
			Περιστροφή
			Μεταφορά μπροστά ή πίσω από άλλα αντικείμενα
	Επιλογή ειδικών αντικειμένων (π.χ. χριστουγεννιάτικα)		Διαγραφή